

МИНИСТЕРСТВО ОБРАЗОВАНИЯ КАЛИНИНГРАДСКОЙ ОБЛАСТИ
государственное бюджетное учреждение Калининградской области общеобразовательная организация
для детей с ограниченными возможностями здоровья
«Багратионовская общеобразовательная школа-интернат № 5»
(ГБУ ОО «Школа-интернат № 5»)
238420 Калининградская область, г. Багратионовск, ул. Калининградская, д.20 тел.8 (401-56)3-40-35; 3-31-74 (факс); 3-24-60
ОКПО 25829297 ОГРН 1023902215424 ИНН 3915009928 КПП 391501001

Согласовано
заместитель директора по УР
Щекочихина Е.А

Принята
Педагогическим советом
Учреждения
протокол № 9 от 08.06.2023 г.

Утверждена
директор _____ Е.Т.Пуш
приказ № 71-ос от 08.06.2023г.

**Рабочая программа
внеурочной деятельности
«Богатырские потешки»
для обучающихся 1-2 класса**

Разработчик: Белокозова М.Г.

Рассмотрена на заседании
методического объединения учителей
начальных классов и учителей
предметников протокол № 4 от 31.05.2023 г.

г. Багратионовск
2023/2024 учебный год

Пояснительная записка

Программа внеурочной деятельности «Богатырские потешки» для учащихся 1-2 классов с интеллектуальными нарушениями направлена на реализацию ФГОС начального общего образования. Программа разработана на основе методических рекомендаций и примерной программы по организации внеурочной деятельности учащихся начальной школы.

Актуальность. Двигательная активность необходима детям для нормального роста и их развития, в том числе детям с ОВЗ. Игра – ведущая деятельность детей, одно из важных средств, всестороннего воспитания детей младшего школьного возраста. Характерная ее особенность — комплексность воздействия на организм и на все стороны личности ребенка: в игре одновременно осуществляется физическое, умственное, нравственное, эстетическое и трудовое воспитание.

По содержанию все предложенные игры соответствуют возрастным и физическим особенностям детей с ОВЗ. Они вызывают активную работу мысли, способствуют расширению кругозора, уточнению представлений об окружающем мире, совершенствованию всех психических процессов, стимулируют переход детского организма более высокой ступени развития. В играх много познавательного материала, содействующего расширению сенсорной сферы детей, развитию их мышления и самостоятельности действий.

Образовательный процесс в современной школе постоянно усложняется, и это требует от учащихся значительного умственного и нервно-психического напряжения. Доказано, что успешность адаптации к новым условиям обеспечивается, помимо других важных факторов, определенным уровнем физиологической зрелости детей, что предполагает хорошее здоровье и физическое развитие, оптимальное состояние центральной нервной системы и функций организма, определенный уровень сформированности двигательных навыков и развития физических качеств. Это дает возможность выдерживать достаточно серьезные психофизические нагрузки, связанные со школьным режимом и новыми условиями жизнедеятельности.

Однако невысокий уровень здоровья и общего физического развития многих детей, дальнейшее его снижение в процессе обучения представляют сегодня серьезную проблему.

У многих первоклассников и второклассников наблюдается низкая двигательная активность, широкий спектр функциональных отклонений в развитии опорно-двигательного аппарата, дыхательной, сердечно - сосудистой, эндокринной и нервной систем, желудочно-кишечного тракта и др.

Детский организм по своим анатомо-физиологическим особенностям более чувствителен к неблагоприятным влияниям окружающей среды, а потому нуждается в таких внешних условиях обучения и воспитания, которые исключили бы возможность вредных влияний и способствовали бы укреплению здоровья, улучшению физического развития, повышению успешности учебной деятельности и общей работоспособности.

В связи с этим обязательная **оздоровительная направленность** развивающего образовательного процесса должна быть напрямую связана с возможностями игры, которыми она располагает как средством адаптации младших школьников к новому режиму. Игра способна в значительной степени обогатить и закрепить двигательный опыт детей и минимизировать те негативные моменты, которые имелись в их предшествующем физическом развитии и/или продолжают существовать. Результативно это может происходить только в том случае, если педагог хорошо знает индивидуальные особенности и потребности физического развития своих учеников, владеет рациональной технологией «встраивания» разнообразных подвижных, спортивных игр в режим жизнедеятельности младшего школьника и обладает широким арсеналом приемов использования их адаптационного, оздоровительно-развивающего и коррекционного потенциала.

Деятельность игрового характера и вызываемые ею положительные эмоции усиливают все физиологические процессы в организме, улучшают работу всех органов и систем. Возникающие в игре неожиданные ситуации приучают детей целесообразно использовать приобретенные двигательные навыки. Увлеченные сюжетом игры, дети могут выполнять с интересом и притом много раз одни и те же движения, не замечая усталости. В подвижных играх ребенку приходится самому решать, как действовать, чтобы достигнуть цели.

Цель программы:

- формирование установки на ведение здорового образа жизни и коммуникативные навыки, такие как, умение сотрудничать, нести ответственность за принятые решения;
- развитие навыка самооценки и самоконтроля в отношении собственного здоровья;
- обучение способам и приемам сохранения и укрепления собственного здоровья.
- создание условий для физического развития детей, формирование личности ребёнка средствами подвижных игр через включение их в совместную деятельность.
- познакомить детей с разнообразием подвижных игр и возможностью использовать их при организации досуга;
- формировать умение самостоятельно выбирать, организовывать и проводить подходящую игру с учётом особенностей участников, условий и обстоятельств;
- развивать: сообразительность, речь, воображение, коммуникативные умения, внимание, ловкость, инициативу, быстроту реакции, и так же эмоционально-чувственную сферу;
- воспитывать культуру игрового общения, ценностного отношения к подвижным играм как наследию и к проявлению здорового образа жизни.

Достижению данной цели способствует решение следующих задач:

- укрепление здоровья учащихся, посредством развития физических качеств;
- развитие двигательных реакций, точности движения, ловкости;
- развитие сообразительности, творческого воображения;
- воспитание внимания, культуры поведения, дисциплинированности, доброжелательного и внимательного отношения к людям, оказание помощи тем, кто в ней нуждается;
- создание проблемных ситуаций, активизация творческого отношения учащихся к себе;
- обучение умению работать индивидуально и в группе,
- развить природные задатки и способности детей;
- формирование коммуникативных компетенций.

В основу программы «Богатырские потешки» положены следующие принципы:

Принцип сознательности и активности предусматривает воспитание сознательного отношения к занятиям.

Принцип активности предполагает умение учащихся быстро принимать и уверенно осуществлять тактические решения. Активность достигается четкой организацией тренировки и живым и интересным её проведением.

Принцип наглядности предполагает образцовый показ изучаемых действий, образцовое, доходчивое объяснение и использование разнообразных наглядных пособий.

Принцип доступности и индивидуальности предусматривает, чтобы перед занимающимися ставились посильные задачи и подбирались посильные средства для их решения.

Принцип систематичности и последовательности предусматривает последовательность в обучении, регулярные занятия, логическую связь предыдущего учебного материала с последующим, постепенное увеличение нагрузки.

Принцип прочности предусматривает усвоение знаний, умений, навыков. Основным условием реализации этого признака является многократное повторение упражнений, приемов, действий.

При обучении все изложенные выше принципы применяются во взаимосвязи. Основная задача педагога состоит в умении правильно сочетать принципы обучения на занятиях в зависимости от возраста учащихся, их индивидуальных способностей.

К концу обучения по программе: «Весёлая игротека» осуществляется интеллектуальное и эстетическое развитие ребенка, формируются психологические черты личности, удовлетворяется потребность ребёнка в естественной двигательной активности, формируется техника выполнения спортивных соревновательных движений, соответствующих умений и навыков, осуществляется освоение техники и формирование привычки к занятиям определёнными видами физических упражнений, использование которых позволит сохранить здоровье и работоспособность на протяжении всей жизни человека.

Режим занятий:

Программа рассчитана на 1 года обучения и предназначена для детей младшего школьного возраста с ОВЗ.

Продолжительность занятий: 1-2 класса – минут.

Программа «Богатырские потешки» включает 34 занятия – 1 час в неделю.

Формы занятий:

Занятия полностью построены на игровых обучающих ситуациях с использованием спортивного инвентаря, наглядных материалов.

Планируемые результаты реализации программы внеурочной деятельности «Богатырские потешки».

Личностные результаты:

- – *оценивать* поступки людей, жизненные ситуации с точки зрения общепринятых норм и ценностей; оценивать конкретные поступки как хорошие или плохие;
- – *уметь выражать* свои эмоции;
- – *понимать* эмоции других людей, сочувствовать, сопереживать.

Метапредметные результаты:

- формирование универсальных учебных действий (УУД).

Регулятивные универсальные учебные действия:

- - *определять и формировать* цель деятельности с помощью учителя;
- - *проговаривать* последовательность действий во время занятия;
- - *учиться работать* по определенному алгоритму;
- - оценка качества и уровня исполнения.

Познавательные универсальные учебные действия:

- – умение *делать выводы* в результате совместной работы класса и учителя.

Коммуникативные универсальные учебные действия:

- – умение *выражать* свои мысли;
- – *слушать и понимать* речь других;

- *договариваться* с одноклассниками совместно с учителем о правилах поведения и общения и следовать им;
- учиться *работать в паре, группе, в коллективе*; выполнять различные роли (лидера исполнителя).

Ожидаемые результаты:

- снижение негативных последствий учебной перегрузки;
- увеличение уровня двигательной активности;
- совершенствование физических возможностей и интеллектуальных способностей;
- повышение психоэмоциональной устойчивости;
- сохранение и укрепление здоровья.

В результате освоения программы «Богатырские потешки» обучающиеся должны иметь представление:

- о традициях народных праздников;
 - о культуре общения со сверстниками в условиях игровой и соревновательной деятельности;

должны знать:

- историю возникновения народных игр;
- правила проведения игр, эстафет и праздников;
- основные факторы, влияющие на здоровье человека;
- правила безопасного поведения во время проведения игр.

должны уметь:

- выполнять упражнения в игровой ситуации (равновесие, силовые упражнения, гибкость, броски, метание);
- проявить смекалку и находчивость, быстроту и хорошую координацию;
- владеть мячом, скакалкой, обручем и другим спортивным инвентарём;
- сотрудничать друг с другом во время проведения занятий;
- применять игровые навыки в жизненных ситуациях;
- участвовать в организации и проведении игр в группе и классе.

Представление результатов работы по программе

Участие обучающихся в играх, конкурсах, викторинах, соревнованиях. Итоговый контроль занятий пройдет в форме спортивно-игрового праздника.

Учебно-тематический план

№ п/п	Тема раздела	Кол-во часов
1-2 класс		
1.	Какие бывают игры? Правила игры. Обязательны ли они для всех?	2
2.	Подвижные игры.	7
3.	Народные игры.	7
4.	Игры на развитие психических процессов.	10
5.	Спортивные игры.	8
	Итого:	34

Содержание программы.

Содержание программы отвечает требованию к организации внеурочной деятельности. Подбор игр и заданий отражает реальную физическую, умственную подготовку детей, содержит полезную и любопытную информацию, способную дать простор воображению.

Основу учебного материала составляют игры, сходные по определённым признакам:

- по видовому отражению национальной культуры (отражается отношение к окружающей природе, быт русского народа, игры детей, вечная борьба добра против зла);
- по интенсивности используемых в игре движений (игры бывают малой, средней и высокой интенсивности);
- по содержанию и сложности построения игры (простые, переходящие, командные);
- по способу проведения (с водящим, без водящего, с предметами, без предметов, ролевые, сюжетные);
- по физическим качествам, преимущественно проявленным в игре (игры, преимущественно способствующие воспитанию силы, выносливости, ловкости, быстроты, гибкости);
- по отношению к структуре занятий (для подготовительной, основной, заключительной частей занятий).

Данная классификация предназначена для того, чтобы облегчить учителю планирование занятий с младшими школьниками и наглядно обозначить соответствие игр разделу программы.

- **Прогнозируемые результаты** применения программы направлены:
- **на формирование первичных общеучебных умений и навыков** у учащихся. Игры развивают ловкость, гибкость, силу, моторику рук, воображение, функции зрения, тренируют реакцию и координацию движений, воспитывают навыки общения, в них познаются этические нормы и законы физики. Они разнообразны, развлекательны и эмоциональны. Помимо того, народные игры имеют огромное значение для духовно-нравственного, эстетического, семейного воспитания так, как знакомят с национальными игровыми традициями и культурой.

• **введение детей в предметную область физической культуры.** Овладение детьми способом игровой деятельности позволит им применять умения и навыки и в другие периоды жизни в зависимости от меняющихся обстоятельств. Обучение должно быть ориентировано на зону ближайшего развития, то есть на опережающее актуальное состояние способностей ребенка, но не ограничивающее развитие других способностей (содействуя развитию силы, мы в тоже время угнетающе действуем на развитие гибкости и т.д.).

Содержание программы.

№ п/п	Раздел	Кол-во часов	Содержание занятия	Характеристика деятельности обучающихся
1.	Какие бывают игры? Правила игры. Обязательны ли они для всех?	2 ч.	Знакомство с содержанием работы внеурочной деятельности «Богатырские потешки».	
2.	Подвижные игры.	7 ч.	В этот раздел входят простые и усложненные-догонялки, в которых одним приходится убежать, а другим догонять убегающих. Догонялки имеют много разновидностей, начиная	<u>Воспроизводить</u> заданный учителем образец выполнения алгоритма. <u>Устанавливать</u> взаимосвязь между

			<p>от простых салок, в которых один ловит всех, и, кончая сложными салками, в которых одна команда догоняет другую, разные условия и разные правила.</p> <p>Игры – поиски, направленные на развитие координации, скорости движения, умения соблюдать правила. Эмоциональный тонус игр способствует отдыху участников игр после работы не только интеллектуальной, но и физической, поскольку в процессе игры активизируются иные центры нервной системы и отдыхают утомленные центры.</p> <p>Игры с быстрым нахождением своего места - игры, в которых играющие по сигналу разбегаются и затем по новому сигналу должны быстро найти себе место (старое или новое). Эти игры развивают быстроту реакции, сообразительность, вырабатывают способность ориентироваться в пространстве.</p>	<p>установленными правилами и способами их выполнения.</p> <p><u>Осознавать</u> внутреннюю позицию на уровне положительного отношения к школе.</p> <p><u>Слушать и понимать</u> речь других людей.</p> <p>Совместно договариваться о правилах общения с одноклассниками и сотрудниками школы.</p> <p><u>Моделировать</u>: использовать готовую модель (пример учителя) в целях умения применять алгоритм предложенных действий.</p>
3.	Народные игры.	7 ч.	<p>В этот раздел входят игры разных народов, игры-хороводы и молодецкие игры.</p> <p>Многие народные игры проходят с изображением трудовых процессов, с традициями быта, обряда и ритуалами, и сохранились как фольклорные игры тех времен. Игры-хороводы не исчезли: они приняли другую, более современную форму и содержание, более близкие к современным условиям жизни, остались и старые хороводы с несколько измененным содержанием.</p>	<p><u>Устанавливать</u> взаимосвязь между установленными правилами и способами их выполнения.</p>
4.	Игры на развитие психических процессов	10 ч.	<p>Настольные, интеллектуальные, сюжетно-ролевые игры направленные на развитие интеллектуальных способностей, помогают всестороннему развитию детей, способствуют развитию памяти, внимания, мышления,</p>	<p><u>Моделировать</u> соответствующую ситуацию с помощью предложенных видов игр.</p> <p><u>Воспроизводить</u> способы выполнения</p>

			сообразительности, настойчивости, развитию речи, скорости реакции, умению найти свое место в коллективе. Пальчиковые игры – развивают моторику рук.	действий с опорой на модели <u>Слушать и понимать</u> речь других людей.
5.	Спортивные игры.	8 ч.	В этот раздел, вошли спортивные игры, игры со скакалками, с обручами, с гимнастическими палками, с мячами. Игры с прыжками, с бегом, с лазанием перелезанием, игры с сопротивлением и борьбой, которые помогают всестороннему развитию подрастающего поколения, способствуют развитию физических сил и психологической, эмоциональной разгрузки, выработке таких свойств, как быстрота реакции, ловкость, сообразительность и выносливость, внимание, память, смелость, коллективизм и др.	<u>Соотносить</u> заданное задание с возможными вариантами его исполнения, выбирая из предложенных способов. <u>Слушать и понимать</u> речь других людей. Совместно <i>договариваться</i> о правилах общения с одноклассниками. <u>Устанавливать</u> взаимосвязь между установленными правилами и способами их выполнения.
	Итого:	34 ч.		

**Календарно-тематическое планирование программы «Богатырские потешки».
внеурочной деятельности 1-2 классы.
1-2 класс (34 часа)**

№ темы	Дата по плану	Дата фактич.	Тема	Кол-во часов	Примечание
			<i>Вводное занятие.</i>	<i>2 часа</i>	
1			Знакомство с содержанием работы внеурочной деятельности «Богатырские потешки». Какие бывают игры?	1	
2			Правила игры. Обязательны ли они для всех?	1	
			<i>Подвижные игры.</i>	<i>7 часов</i>	
3			Подвижная игра: «Капканы». «Салки с мячом».	1	
4			Подвижная игра: «Гуси-гуси».	1	
5			Подвижная игра: «Третий лишний».	1	
6			Подвижная игра: «Краски», «Совушка-Сова».	1	
7			Подвижная игра: «Летает, не летает».	1	
8			Подвижная игра: «Горелочки».	1	

9			Подвижная игра: «Казачьи и разбойники».	1	
			<i>Народные игры.</i>	<i>7 часов</i>	
10			Знакомство с народными играми. Русская народная игра: «Каравай». Русская народная игра: «Гори-гори ясно».	1	
11			Русская народная игра: «У медведя во бору».	1	
12			Русская народная игра: «Узнай по голосу». Русская народная игра: «Кот и мышь».	1	
13			Шорские народные игры: «Перетяни палку», «Стрельба из лука».	1	
14			Шорские народные игры: «Мы охотимся», «Бабки».	1	
15			Татарская народная игра: «Тимербай», «Спутанные кони».	1	
16			Игры народов Коми: «Стой, олень!». Удмуртские народные игры: «Водяной», «Догонялки».	1	
			<i>Игры на развитие психических процессов.</i>	<i>10 часов</i>	
17			Виды дидактических игр. Игры с игрушками.	1	
18			Игры с природным материалом: «Разложи листья по убывающей величине», «Что растет в лесу».	1	
19			Настольная игра: «Парные картинки».	1	
20			Настольная игра: «Домино» (грибы). Настольная игра: «Пазлы».	1	
21			Пальчиковые игры: «Моя семья», «Капустка».	1	
22			Пальчиковая игра: «Лодочка». Игра на развитие внимания: «Летает, не летает», «Съедобное, несъедобное».	1	
23			Игры в фанты: «Работа и забава», «Птичник».	1	
24			Игры-загадки: «Да, и нет», «Отвечай, не говоря», «Чепуха».	1	
25-26			Словесная игра: «Отгадай-ка», «Что растет в лесу».	2	
			<i>Спортивные игры.</i>	<i>8 часов</i>	
27			Игры на развитие скоростных качеств: «А ну-ка, догони!», «Кто первый?».	1	
28			Игры для формирования правильной осанки: «Ванька-встанька»,	1	

			«Лошадки».		
29			Игры с бегом: «Караси и щука», «Дорожки».	1	
30			Игры с прыжками: Кто дальше?», «Болото».	1	
31			Игры со скакалками: «Скакалочка», «Лягушка».	1	
32			Игры с метанием, передачей и ловлей мяча: «Охотники и утки», «Сильный бросок».	1	
33			Игры с лазанием и перелезанием: «Защита укрепления», «Распутай верёвочку».	1	
34			Спортивно-игровой праздник. Игры, эстафеты, весёлые минутки.	1	
			Итого:	34 часа	

Список литературы:

1. Барканов С.В. Формирование здорового образа жизни российских подростков. Учебно-методическое пособие /Владос, 2001.
2. А. Ю. Патрикеев. Подвижные игры, - издательство «ВАКО», 2007
3. И.В.Чупаха, Е.З.Пужаева, И.Ю.Соколова. Здоровьесберегающие технологии, Москва, Илекса,2004
4. Патрикеев, А.Ю. Подвижные игры.1-4 класса. М.: Вако, 2007. - 176с. - / Мозаика детского отдыха.
5. Степанов П.В., Сизяев С.В., Сафронов Т.С. Программы внеурочной деятельности. Спортивно-оздоровительная деятельность. - М., Просвещение, 2011
6. DVD «Уроки тётушки Совы» - ТО «Маски», Москва, 2009.
7. Былеева Л.В. Подвижные игры / Москва, 1974.
8. Васильков Г.А., Васильков В.Г. От игры - к спорту, 1985.
9. Виноградов П.А. Физическая культура и здоровый образ жизни, 1991.
10. Гришина Г.Н. Любимые детские игры / Москва, 1997.
11. Игротека для всех! – Москва, 1999.
12. Литвинова М.Ф. Русские народные игры. Москва, /Просвещение/ 1986.
13. Минский Е.М. Игры и развлечения в группе продленного дня. – Москва, 1983.
14. Панкеев И. Русские народные игры.- Москва, 1998.
15. Степанова О.А. Подвижные игры и физминутки в начальной школе /Москва, Баласс,2008.
16. Фролов В.Г. Физкультурные занятия и спортивные игры на прогулке. – Москва, 1986.
17. Шмаков С. Нетрадиционные праздники в школе.- /Новая школа/, Москва, 1997.

МИНИСТЕРСТВО ОБРАЗОВАНИЯ КАЛИНИНГРАДСКОЙ ОБЛАСТИ
государственное бюджетное учреждение Калининградской области общеобразовательная организация
для детей с ограниченными возможностями здоровья
«Багратионовская общеобразовательная школа-интернат № 5»
(ГБУ ОО «Школа-интернат № 5»)
238420 Калининградская область, г. Багратионовск, ул. Калининградская, д.20 тел.8 (401-56)3-40-35; 3-31-74 (факс); 3-24-60
ОКПО 25829297 ОГРН 1023902215424 ИНН 3915009928 КПП 391501001

Согласовано
заместитель директора по УР
Щекочихина Е.А

Принята
Педагогическим советом
Учреждения
протокол № 9 от 08.06.2023 г.

Утверждена
директор _____ Е.Т.Пуш
приказ № 71-ос от 08.06.2023г.

**Рабочая программа
внеурочной деятельности
«Богатырские потешки»
для обучающихся 3-4 класса**

Разработчик: Белокозова М.Г.

Рассмотрена на заседании
методического объединения учителей
начальных классов и учителей
предметников протокол № 4 от 31.05.2023 г.

г. Багратионовск
2023/2024 учебный год

Пояснительная записка

Программа внеурочной деятельности «Богатырские потешки» для учащихся 3 - 4 классов с интеллектуальными нарушениями направлена на реализацию ФГОС начального общего образования. Программа разработана на основе методических рекомендаций и примерной программы по организации внеурочной деятельности учащихся начальной школы .

Актуальность. Двигательная активность необходима детям для нормального роста и их развития, в том числе детям с ОВЗ. Игра – ведущая деятельность детей, одно из важных средств, всестороннего воспитания детей младшего школьного возраста. Характерная ее особенность — комплексность воздействия на организм и на все стороны личности ребенка: в игре одновременно осуществляется физическое, умственное, нравственное, эстетическое и трудовое воспитание.

По содержанию все предложенные игры соответствуют возрастным и физическим особенностям детей с ОВЗ. Они вызывают активную работу мысли, способствуют расширению кругозора, уточнению представлений об окружающем мире, совершенствованию всех психических процессов, стимулируют переход детского организма более высокой ступени развития. В играх много познавательного материала, содействующего расширению сенсорной сферы детей, развитию их мышления и самостоятельности действий.

Образовательный процесс в современной школе постоянно усложняется, и это требует от учащихся значительного умственного и нервно-психического напряжения. Доказано, что успешность адаптации к новым условиям обеспечивается, помимо других важных факторов, определенным уровнем физиологической зрелости детей, что предполагает хорошее здоровье и физическое развитие, оптимальное состояние центральной нервной системы и функций организма, определенный уровень сформированности двигательных навыков и развития физических качеств. Это дает возможность выдерживать достаточно серьезные психофизические нагрузки, связанные со школьным режимом и новыми условиями жизнедеятельности.

Детский организм по своим анатомо-физиологическим особенностям более чувствителен к неблагоприятным влияниям окружающей среды, а потому нуждается в таких внешних условиях обучения и воспитания, которые исключили бы возможность вредных влияний и способствовали бы укреплению здоровья, улучшению физического развития, повышению успешности учебной деятельности и общей работоспособности.

В связи с этим обязательная **оздоровительная направленность** развивающего образовательного процесса должна быть напрямую связана с возможностями игры, которыми она располагает как средством адаптации младших школьников к новому режиму. Игра способна в значительной степени обогатить и закрепить двигательный опыт детей и минимизировать те негативные моменты, которые имелись в их предшествующем физическом развитии и/или продолжают существовать. Результативно это может происходить только в том случае, если педагог хорошо знает индивидуальные особенности и потребности физического развития своих учеников, владеет рациональной технологией «встраивания» разнообразных подвижных, спортивных игр в режим жизнедеятельности младшего школьника и обладает широким арсеналом приемов использования их адаптационного, оздоровительно-развивающего и коррекционного потенциала.

Деятельность игрового характера и вызываемые ею положительные эмоции усиливают все физиологические процессы в организме, улучшают работу всех органов и систем. Возникающие в игре неожиданные ситуации приучают детей целесообразно использовать приобретенные двигательные навыки. Увлеченные сюжетом игры, дети могут выполнять с интересом и притом много раз одни и те же движения, не замечая усталости. В подвижных играх ребенку приходится самому решать, как действовать, чтобы достигнуть цели.

Цель программы:

- формирование установки на ведение здорового образа жизни и коммуникативные навыки, такие как, умение сотрудничать, нести ответственность за принятые решения;
- развитие навыка самооценки и самоконтроля в отношении собственного здоровья;
- обучение способам и приемам сохранения и укрепления собственного здоровья.
- создание условий для физического развития детей, формирование личности ребёнка средствами подвижных игр через включение их в совместную деятельность.
- познакомить детей с разнообразием подвижных игр и возможностью использовать их при организации досуга;
- формировать умение самостоятельно выбирать, организовывать и проводить подходящую игру с учётом особенностей участников, условий и обстоятельств;
- развивать: сообразительность, речь, воображение, коммуникативные умения, внимание, ловкость, инициативу, быстроту реакции, и так же эмоционально-чувственную сферу;
- воспитывать культуру игрового общения, ценностного отношения к подвижным играм как наследию и к проявлению здорового образа жизни.

Достижению данной цели способствует решение следующих задач:

- укрепление здоровья учащихся, посредством развития физических качеств;
- развитие двигательных реакций, точности движения, ловкости;
- развитие сообразительности, творческого воображения;
- воспитание внимания, культуры поведения, дисциплинированности, доброжелательного и внимательного отношения к людям, оказание помощи тем, кто в ней нуждается;
- создание проблемных ситуаций, активизация творческого отношения учащихся к себе;
- обучение умению работать индивидуально и в группе,
- развить природные задатки и способности детей;
- формирование коммуникативных компетенций.

В основу программы «Богатырские потешки» положены следующие принципы:

Принцип сознательности и активности предусматривает воспитание сознательного отношения к занятиям.

Принцип активности предполагает умение учащихся быстро принимать и уверенно осуществлять тактические решения. Активность достигается четкой организацией тренировки и живым и интересным её проведением.

Принцип наглядности предполагает образцовый показ изучаемых действий, образцовое, доходчивое объяснение и использование разнообразных наглядных пособий.

Принцип доступности и индивидуальности предусматривает, чтобы перед занимающимися ставились посильные задачи и подбирались посильные средства для их решения.

Принцип систематичности и последовательности предусматривает последовательность в обучении, регулярные занятия, логическую связь предыдущего учебного материала с последующим, постепенное увеличение нагрузки.

Принцип прочности предусматривает усвоение знаний, умений, навыков. Основным условием реализации этого признака является многократное повторение упражнений, приемов, действий.

При обучении все изложенные выше принципы применяются во взаимосвязи. Основная задача педагога состоит в умении правильно сочетать принципы обучения на занятиях в зависимости от возраста учащихся, их индивидуальных способностей.

К концу обучения по программе: «Весёлая игротека» осуществляется интеллектуальное и эстетическое развитие ребенка, формируются психологические черты личности, удовлетворяется потребность ребёнка в естественной двигательной активности, формируется техника выполнения спортивных соревновательных движений, соответствующих умений и навыков, осуществляется освоение техники и формирование привычки к занятиям определёнными видами физических упражнений, использование которых позволит сохранить здоровье и работоспособность на протяжении всей жизни человека.

Режим занятий:

Программа рассчитана на 1 года обучения и предназначена для детей младшего школьного возраста с ОВЗ.

Продолжительность занятий: 3-4 класса – минут.

Программа «Богатырские потешки» включает 34 занятия – 1 час в неделю.

Формы занятий:

Занятия полностью построены на игровых обучающих ситуациях с использованием спортивного инвентаря, наглядных материалов.

Планируемые результаты реализации программы внеурочной деятельности «Богатырские потешки».

Личностные результаты:

- – *оценивать* поступки людей, жизненные ситуации с точки зрения общепринятых норм и ценностей; оценивать конкретные поступки как хорошие или плохие;
- – *уметь выражать* свои эмоции;
- – *понимать* эмоции других людей, сочувствовать, сопереживать.

Метапредметные результаты:

- формирование универсальных учебных действий (УУД).

Регулятивные универсальные учебные действия:

- - *определять и формировать* цель деятельности с помощью учителя;
- - *проговаривать* последовательность действий во время занятия;
- - *учиться работать* по определенному алгоритму;
- - оценка качества и уровня исполнения.

Познавательные универсальные учебные действия:

- – умение *делать выводы* в результате совместной работы класса и учителя.

Коммуникативные универсальные учебные действия:

- – умение *выражать* свои мысли;
- – *слушать* и *понимать* речь других;
- – *договариваться* с одноклассниками совместно с учителем о правилах поведения и общения и следовать им;
- – *учиться работать в паре, группе, в коллективе*; выполнять различные роли (лидера исполнителя).

Ожидаемые результаты:

- снижение негативных последствий учебной перегрузки;
- увеличение уровня двигательной активности;
- совершенствование физических возможностей и интеллектуальных способностей;

- повышение психоэмоциональной устойчивости;
- сохранение и укрепление здоровья.

В результате освоения программы «Богатырские потешки» обучающиеся должны иметь представление:

- о традициях народных праздников;
- о культуре общения со сверстниками в условиях игровой и соревновательной деятельности;

должны знать:

- историю возникновения народных игр;
- правила проведения игр, эстафет и праздников;
- основные факторы, влияющие на здоровье человека;
- правила безопасного поведения во время проведения игр.

должны уметь:

- выполнять упражнения в игровой ситуации (равновесие, силовые упражнения, гибкость, броски, метание);
- проявить смекалку и находчивость, быстроту и хорошую координацию;
- владеть мячом, скакалкой, обручем и другим спортивным инвентарём;
- сотрудничать друг с другом во время проведения занятий;
- применять игровые навыки в жизненных ситуациях;
- участвовать в организации и проведении игр в группе и классе.

Представление результатов работы по программе

Участие обучающихся в играх, конкурсах, викторинах, соревнованиях. Итоговый контроль занятий пройдет в форме спортивно-игрового праздника.

Учебно-тематический план

№ п/п	Тема раздела	Кол-во часов
	3-4 класс	
1.	Подвижные игры.	9
2.	Народные игры.	7
3.	Игры на развитие психических процессов.	10
4.	Спортивные игры.	8
	Итого:	34

Содержание программы.

Содержание программы отвечает требованию к организации внеурочной деятельности. Подбор игр и заданий отражает реальную физическую, умственную подготовку детей, содержит полезную и любопытную информацию, способную дать простор воображению.

Основу учебного материала составляют игры, сходные по определённым признакам:

- по видовому отражению национальной культуры (отражается отношение к окружающей природе, быт русского народа, игры детей, вечная борьба добра против зла);
- по интенсивности используемых в игре движений (игры бывают малой, средней и высокой интенсивности);
- по содержанию и сложности построения игры (простые, переходящие, командные);
- по способу проведения (с водящим, без водящего, с предметами, без предметов, ролевые, сюжетные);

- по физическим качествам, преимущественно проявленным в игре (игры, преимущественно способствующие воспитанию силы, выносливости, ловкости, быстроты, гибкости);
- по отношению к структуре занятий (для подготовительной, основной, заключительной частей занятий).

Данная классификация предназначена для того, чтобы облегчить учителю планирование занятий с младшими школьниками и наглядно обозначить соответствие игр разделу программы.

- **Прогнозируемые результаты** применения программы направлены:
- **на формирование первичных общеучебных умений и навыков** у учащихся. Игры развивают ловкость, гибкость, силу, моторику рук, воображение, функции зрения, тренируют реакцию и координацию движений, воспитывают навыки общения, в них познаются этические нормы и законы физики. Они разнообразны, развлекательны и эмоциональны. Помимо того, народные игры имеют огромное значение для духовно-нравственного, эстетического, семейного воспитания так, как знакомят с национальными игровыми традициями и культурой.

• **введение детей в предметную область физической культуры.** Овладение детьми способом игровой деятельности позволит им применять умения и навыки и в другие периоды жизни в зависимости от меняющихся обстоятельств. Обучение должно быть ориентировано на зону ближайшего развития, то есть на опережающее актуальное состояние способностей ребенка, но не ограничивающее развитие других способностей (содействуя развитию силы, мы в тоже время угнетающе действуем на развитие гибкости и т.д.).

Содержание программы.

№ п/п	Раздел	Кол-во часов	Содержание занятия	Характеристика деятельности обучающихся
1.	Подвижные игры.	9 ч.	В этот раздел входят простые и усложненные-догонялки, в которых одним приходится убежать, а другим догонять убегающих. Догонялки имеют много разновидностей, начиная от простых салок, в которых один ловит всех, и, кончая сложными салками, в которых одна команда догоняет другую, разные условия и разные правила. Игры – поиски, направленные на развитие координации, скорости движения, умения соблюдать правила. Эмоциональный тонус игр способствует отдыху участников игр после работы не только интеллектуальной, но и физической, поскольку в процессе игры активизируются иные центры нервной системы и отдыхают утомленные центры.	<u>Воспроизводить</u> заданный учителем образец выполнения алгоритма. <u>Устанавливать</u> взаимосвязь между установленными правилами и способами их выполнения. <u>Осознавать</u> внутреннюю позицию на уровне положительного отношения к школе. <u>Слушать и понимать</u> речь других людей. Совместно договариваться о правилах общения с одноклассниками и

			Игры с быстрым нахождением своего места - игры, в которых играющие по сигналу разбегаются и затем по новому сигналу должны быстро найти себе место (старое или новое). Эти игры развивают быстроту реакции, сообразительность, вырабатывают способность ориентироваться в пространстве.	сотрудниками школы. <u>Моделировать</u> : использовать готовую модель (пример учителя) в целях умения применять алгоритм предложенных действий.
2.	Народные игры.	7 ч.	В этот раздел входят игры разных народов, игры-хороводы и молодецкие игры. Многие народные игры проходят с изображением трудовых процессов, с традициями быта, обряда и ритуалами, и сохранились как фольклорные игры тех времен. Игры-хороводы не исчезли: они приняли другую, более современную форму и содержание, более близкие к современным условиям жизни, остались и старые хороводы с несколько измененным содержанием.	<u>Устанавливать</u> взаимосвязь между установленными правилами и способами их выполнения.
3.	Игры на развитие психических процессов	10 ч.	Настольные, интеллектуальные, сюжетно-ролевые игры направленные на развитие интеллектуальных способностей, помогают всестороннему развитию детей, способствуют развитию памяти, внимания, мышления, сообразительности, настойчивости, развитию речи, скорости реакции, умению найти свое место в коллективе. Пальчиковые игры – развивают моторику рук.	<u>Моделировать</u> соответствующую ситуацию с помощью предложенных видов игр. <u>Воспроизводить</u> способы выполнения действий с опорой на модели <u>Слушать и понимать</u> речь других людей.
4.	Спортивные игры.	8 ч.	В этот раздел, вошли спортивные игры, игры со скакалками, с обручами, с гимнастическими палками, с мячами. Игры с прыжками, с бегом, с лазанием, перелезанием, игры с сопротивлением и борьбой, которые помогают всестороннему развитию подрастающего поколения, способствуют	<u>Соотнести</u> заданное задание с возможными вариантами его исполнения, выбирая из предложенных способов. <u>Слушать и понимать</u> речь других людей.

			развитию физических сил и психологической, эмоциональной разгрузки, выработке таких свойств, как быстрота реакции, ловкость, сообразительность и выносливость, внимание, память, смелость, коллективизм и др.	Совместно <i>договариваться</i> о правилах общения с одноклассниками. <u>Устанавливать</u> взаимосвязь между установленными правилами и способами их выполнения.
	Итого:	34 ч.		

**Календарно-тематическое планирование программы «Богатырские потешки»
внеурочной деятельности 3-4 классы.**

3-4 класс (34 часа)

№ темы	Дата по плану	Дата фактич.	Тема	Кол-во часов	Примечание
			<i>Подвижные игры</i>	<i>9 часов</i>	
1			Подвижная игра: «Перемена мест», «Море волнуется, раз!».	1	
2			Подвижная игра: «Перетягивание каната», «Коршун и наседка».	1	
3			Подвижная игра: «Встречный бой», «Пчёлы и медведи».	1	
4			Подвижная игра: «Волк и овцы», «Птица без гнезда».	1	
5			Подвижная игра: «Борящаяся цепь».	1	
6			Подвижная игра: «Бабки», «Цепи кованы».	1	
7			Подвижная игра: «Жмурки».	1	
8			Подвижная игра: «Гуси-лебеди».	1	
9			Подвижная игра: «Зайцы в огороде».	1	
			<i>Народные игры</i>	<i>7 часов</i>	
10			Русская народная игра: «Во поле берёза...», «Коробейники».	1	
11			Русская народная игра: «Ручеек», «Молодецкие игры».	1	
12			Шорская народная игра: «Птичка на дереве», «Поймать зайца за уши», «Рукоборье».	1	
13			Шорская народная игра: «Набивание тебека», «Волк и табун лошадей».	1	
14			Татарские народные игры: «Продаём горшки», «Перехватчики», «Лисички и курочки», «Займи место».	1	
15			Удмуртские народные игры: «Игра с платочком», «Поймай меня!».	1	
16			Башкирские народные игры: «Липкие	1	

			пеньки», «Стрелок», «Палка-кидалка».		
			Игры на развитие психических процессов.	10 часов	
17			Игры на развитие воображения: «Волшебное яйцо», «Узнай, кто я?», «Возьми и передай».	1	
18			Игры на развитие мимики: «Вы поедете на бал?», «Сколько времени?», «Зеркало», «Зоопарк».	1	
19			Настольная игра: «Лото».	1	
20			Пальчиковая игра: «Ну-ка, отгадай», «Определи игрушку».	1	
21			Настольная игра: «Шашки».	1	
22			Игры на развитие интеллектуального мышления: «Наши любимые сказки», «Математическая шкатулка».	1	
23			Игра на развитие интеллектуального и логического мышления: «Переложи палочку», «Ну-ка, отгадай», «А вы думаете, почему?».	1	
24			Игры на развитие внимания: «Ищи безостановочно», «Заметь всё», «Запомни порядок», «Что в корзинке?».	1	
25			Игры на развитие памяти: «Повтори за мной», «Запомни движения», «Художник», «Какой предмет переставили?».	1	
26			Игры на развитие восприятия: «Магазин ковров», «Волшебная палитра», «Выложи сам».	1	
			Спортивные игры	8 часов	
27			Игры с мячом: «Мой весёлый, звонкий мяч!», «Озорные мячики».	1	
28			Игры с бегом: «Весёлые старты».	1	
29			Игры гимнастической палкой: «Палочка-выручалочка».	1	
30			Игры с обручами: «Кто первый?»	1	
31			Игры с метанием, передачей и ловлей мяча: «Охотники и утки», «Лови мяч», «Зевака».	1	
32			Игры с гимнастической палкой. Эстафета.	1	
33			Игры на внимание: «За флажками», «Отряд смирно!».	1	
34			Спортивно-игровой праздник. Игры, эстафеты, весёлые минутки.	1	
			Итого:	34 часа	

Список литературы:

2. Барканов С.В. Формирование здорового образа жизни российских подростков. Учебно-методическое пособие /Владос, 2001.
18. А. Ю. Патрикеев. Подвижные игры, - издательство «ВАКО», 2007
19. И.В.Чупаха, Е.З.Пужаева, И.Ю.Соколова. Здоровьесберегающие технологии, Москва, Илекса,2004
20. Патрикеев, А.Ю. Подвижные игры.1-4 класса. М.: Вако, 2007. - 176с. - / Мозаика детского отдыха.
21. Степанов П.В., Сизяев С.В., Сафронов Т.С. Программы внеурочной деятельности. Спортивно-оздоровительная деятельность. - М., Просвещение, 2011
22. DVD «Уроки тётушки Совы» - ТО «Маски», Москва, 2009.
23. Былеева Л.В. Подвижные игры / Москва, 1974.
24. Васильков Г.А., Васильков В.Г. От игры - к спорту, 1985.
25. Виноградов П.А. Физическая культура и здоровый образ жизни, 1991.
26. Гришина Г.Н. Любимые детские игры / Москва, 1997.
27. Игротека для всех! – Москва, 1999.
28. Литвинова М.Ф. Русские народные игры. Москва, /Просвещение/ 1986.
29. Минский Е.М. Игры и развлечения в группе продленного дня. – Москва, 1983.
30. Панкеев И. Русские народные игры.- Москва, 1998.
31. Степанова О.А. Подвижные игры и физминутки в начальной школе /Москва, Баласс,2008.
32. Фролов В.Г. Физкультурные занятия и спортивные игры на прогулке. – Москва, 1986.
33. Шмаков С. Нетрадиционные праздники в школе.- /Новая школа/, Москва, 1997.